

Magdalena Noemi Puerto Riegos

Quintana Roo, México, 998239843, noemipuertor@gmail.com, [LinkedIn](#), [GitHub](#), [Portfolio](#)

RESUMEN

UX/UI Designer con +2 años de experiencia en diseño de interfaces y experiencia de usuario para plataformas web y aplicaciones móviles. Trabajo como freelance en el desarrollo de UX/UI de principio a fin: investigación de usuarios, arquitectura de información, wireframes, prototipos interactivos y sistemas de diseño en Figma. Mi base en desarrollo frontend (React, Next.js, TypeScript) me permite entregar diseños implementables y comunicarme directamente con equipos de ingeniería, reduciendo retrabajos entre diseño y desarrollo.

EXPERIENCIA

Product Manager y UX/UI Designer

12/2025 – Present

Freelance - Proyectos: Cappi, Vida Peptides, Tekitl

- Lidero el desarrollo de UX/UI de plataformas web y aplicaciones móviles, desde investigación de usuarios y wireframes hasta prototipos interactivos validados con stakeholders.
- Diseñé la interfaz de usuario de la aplicación móvil para viajeros y de la plataforma web para socios comerciales de CAPPI Concierge.
- Construyo sistemas de diseño con componentes reutilizables e identidad visual en Figma, Illustrator y Photoshop, garantizando la consistencia de la interfaz entre plataformas.
- Conduzco investigación de usuario (user research), benchmarking y validación de necesidades, documentando hallazgos, user flows y arquitectura de información en FigJam, Miro y Mermaid.
- Trabajo por sprints de una a dos semanas con metas y documentación definidas, alcanzando un 90% de entregas a tiempo y sin incidencias.

Product Manager

06/2025 – 12/2025

WiseKapital

- Lideré el diseño UX/UI de la landing page de XIVIO, nuevo producto estratégico de la empresa, definiendo estructura, contenido y experiencia de usuario.
- Actué como puente entre stakeholders y equipos de desarrollo, traduciendo requerimientos de negocio en especificaciones claras para su implementación.
- Implementé Google Analytics, estableciendo el primer proceso de medición del comportamiento de usuarios para sustentar decisiones de diseño y producto.

LOGROS

1.º lugar regional y 2.º lugar nacional — Hackatec | Reto: Economía

09/2025

InovatecNM 2025

Desarrollo en equipo, durante 42 horas, de una aplicación móvil para impulsar la digitalización de las MIPYMES mexicanas.

EDUCACIÓN

2023 – Present

Ingeniería en Sistemas Computacionales | Instituto Tecnológico de Cancún

2019 – 2023

Licenciatura en Marketing | Escuela Bancaria y Comercial

HABILIDADES

Figma, FigmaJam, Mermaid, Miro, Affinity, Premiere, Illustrator, Jitter, Notion, Jira, Google Analytics, Next.js, React, TypeScript, CSS, Bootstrap, Tailwind, HTML5, PostgreSQL, Git, Prisma, Kotlin

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B2 upper intermediate